



Zapraszamy do zapoznania się z ofertą edukacyjną na rok szkolny 2019/2020

[Oferta dotyczy zarówno absolwentów gimnazjum, jak i szkoły podstawowej](#)

TECHNIKUM

- technik handlowiec,
- technik informatyk,
- **technik informatyk ze specjalnością e-sport – NOWOŚĆ!**,
- technik grafiki i poligrafii cyfrowej,
- technik mechanizacji rolnictwa,
- technik pojazdów samochodowych,
- technik technologii żywności,
- technik usług fryzjerskich.

BRANŻOWA SZKOŁA I STOPNIA oferuje kształcenie w klasie wielozawodowej.

Proponowane zawody to:

- cukiernik,
- fryzjer,
- kucharz,
- mechanik pojazdów samochodowych,
- rolnik,
- sprzedawca,
- stolarz.

LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE:

- rozszerzenia zgodnie z zainteresowaniami kandydatów.

Informacji udziela Dyrektor Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Drobinie, ul. Szkolna 3,

tel. 24 26 01 851, 789 190 426, email: zspdrobin@gmail.com

TECHNIK INFORMATYK ZE SPECJALNOŚCIĄ E-SPORT

Klasa objęta patronatem Stowarzyszenia Sportów Elektronicznych eSports Association

- organizatora Ogólnopolskiego Kongresu Sportów Elektronicznych, imprezy towarzyszącej do Intel Extreme Masters
- reprezentanta Polski m.in. w International Esports Federation oraz University Esports Masters

Absolwent otrzymuje:

- Świadectwo ukończenia technikum w zawodzie technik informatyk
- Na świadectwie dodatkowo: **specjalność e-sport z projektowaniem i programowaniem gier komputerowych.**

W trakcie nauki w klasie e-sportowej:

- 4 godziny w tygodniu na rozwijanie pasji, związanej ze sportami elektronicznymi.
- Nacisk na naukę budowania sieci komputerowych na przykładzie największych turniejów pro-gamingowych, co pozwoli absolwentom organizować wydarzenia e-sportowe od strony technicznej.
- Nacisk na rozwijanie kreatywnego i strategicznego myślenia, komunikacji oraz analizy taktycznej.
- Zajęcia ukierunkowane na naukę myślenia analitycznego, a także planowania i podejmowania decyzji.
- Szansa na rozwój nie tylko dla graczy, ale także przyszłych programistów gier komputerowych, organizatorów turniejów, a także komentatorów e-sportowych.
- Nauka profesjonalnego podejścia do e-sportowego współzawodnictwa – trening świadomy i odpowiedzialny, oparty na zdolności pracy w zespole, odporności na stres, dążeniu do rozwoju i podnoszenia swoich umiejętności e-sportowych, w połączeniu z naciskiem na pracę nad formą fizyczną.
- Dodatkowe zajęcia sportowe, ukierunkowane zarówno na rozwój fizyczny, jak i mentalny.